



**Yves JEANNETEAU**

# Exercices comité d'Anjou Réponses

**Bridge Plus Voyages : 6, rue de la pignonière,  
BP 50045, 49181 Saint-Barthélemy cedex  
tél : 02-41-37-04-74**

**Site : [www.bridgeplus.com](http://www.bridgeplus.com)**

**Email : [euriell@bridgeplus.com](mailto:euriell@bridgeplus.com)**

# Donne 1 : jeu avec le mort

## Donne n° 1

♠	A3
♥	AD102
♦	A965
♣	A85

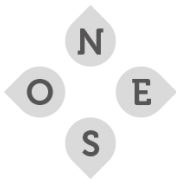
♠	RV942
♥	RV4
♦	3
♣	V1074

♠	D106
♥	965
♦	DV102
♣	963

♠	875
♥	873
♦	R874
♣	RD2

N	E	S	O
1♦	-	1SA	-
3SA	FIN		

3SA par Sud, entame 4 de Pique, le 3, la Dame, votre 5. Est repart du 10 de Pique, le 9 en Ouest.

Sept levées de tête, pour trouver les deux manquantes, nous ne pouvons compter que sur les couleurs rouges. Un partage aimable des Carreaux, lié à une impasse réussie au Roi de Cœur ferait l'affaire, mais il faudrait pour cela que les Piques soient, eux, partagés 4-4.

Ouest a joué le 4 puis le 9, il semble donc n'en posséder que quatre, sauf s'il tente un coup ! En effet, sachant que Sud n'en a pas quatre lui-même (réponse d'1SA), il essaye de vous avoir, alors que son partenaire a, lui, rejoué le 10 en pair-impair du résidu ! Ne tombez pas dans le panneau, Trèfle pour le Roi, Cœur pour le 10. Trèfle pour votre Dame, Cœur de nouveau, et juste fait, en faisant un clin d'œil à Ouest.

## Donne n° 2

♠	AD6
♥	D94
♦	RDV63
♣	109

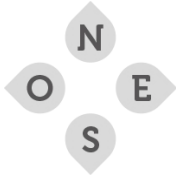
♠	V97
♥	AR8632
♦	A8
♣	32

♠	10
♥	V7
♦	109754
♣	87654

♠	R85432
♥	105
♦	2
♣	ARDV

S	O	N	E
1♠	2♥	3♦	-
3♠	-	4♠	FIN

4♠ par Sud, entame As de Cœur, le 4, le Valet, le 5. Roi de Cœur, le 9, le 7, le 10.

Trois levées, en espérant que l'As de Carreau ne soit pas coupé, ce qui ruinerait nos espoirs de chute, où trouver la quatrième ?

12 H chez nous, 14 au mort, les grosses cartes qui pourraient permettre de battre le contrat sont, hélas, en Sud, à Trèfle et à l'atout.

Seul mince espoir, une promotion d'atout, As de Carreau, et petit Cœur, et ce bon Est qui coupe du 10 de Pique, obligeant Sud à surcouper du Roi, ce qui nous offre une levée d'atout !

Notez l'importance d'encaisser l'As de Carreau avant de rejouer Cœur, sinon, Sud, au lieu de surcouper, défausserait son Carreau perdant, avouez que ce serait dommage...