



Yves JEANNETEAU

Exercices comité d'Anjou Réponses

**Bridge Plus Voyages : 6, rue de la pignonière,
BP 50045, 49181 Saint-Barthélemy cedex
tél : 02-41-37-04-74
Site : www.bridgeplus.com
Email : euriell@bridgeplus.com**

Donne 1 : jeu avec le mort.

Donne 2 : jeu en défense.

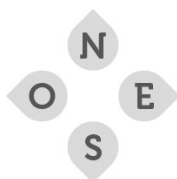
Donne n° 1

♠	10876
♥	R65
♦	A
♣	ARDV3

♠	43
♥	4
♦	106543
♣	98764

♠	A5
♥	98732
♦	V972
♣	102

♠	RDV92
♥	ADV10
♦	RD8
♣	5



S	O	N	E
1♠	-	2♣	-
2♥	-	3♠	-
4SA	-	5♣	-
6♠	FIN		

6♠ par Sud, entame 4 de Cœur.

Inquiétante cette entame, votre adversaire de gauche n'hésite pas à attaquer votre couleur secondaire, s'il y est singleton comme vous le craignez fort justement et que son partenaire possède l'As d'atout, vous êtes en danger.

Pour éviter une coupe meurtrière, prenez au mort, débloquez l'As de Carreau, As de Trèfle, petit Trèfle coupé gros, Roi-Dame de Carreau en défaussant les deux Cœurs du mort, et atout.

Votre sagacité est récompensée, vous avez su éviter la coupe, la prochaine fois, demandez 6SA, c'est plus sûr !

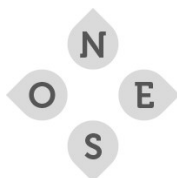
Donne n° 2

♠	863
♥	DV10
♦	D743
♣	AD10

♠	RD109
♥	A5
♦	V862
♣	832

♠	742
♥	R9643
♦	9
♣	V754

♠	AV5
♥	872
♦	AR105
♣	R96



S	O	N	E
1SA	-	3SA	FIN

3SA par Sud, entame Dame de Pique, le 3, le 2 (vous jouez gros appel), le 5.

Rejouer Pique serait s'engouffrer dans la fourchette du déclarant et synonyme de filature du contrat...

La seule contre-attaque sans danger est Trèfle (voyez ci-contre l'effet désastreux de jouer Carreau).

Bien, maintenant, ce n'est pas terminé, le déclarant prend au mort, joue la Dame de Cœur. Pour battre, Est doit monter du Roi, et rejouer Pique ! En effet, s'il laisse passer, vous vous trouvez en main à l'As, contraint de rejouer Trèfle. Sud prend, rejoue Cœur. Est, en main, rejoue Pique, mais Sud met son As, encaisse le Cœur maître, vous êtes obligé de défausser un Pique. Sud encaisse alors le dernier Trèfle, et vous remet en main à Pique, vous allez être obligé de jouer Carreau !

En maths on appelle ça un problème à tiroirs...